

Huculösvény Magyar Bajnokság

2025

Résztvételi feltételek

1. Lovasok korcsoportjai

- Gyermekek, 12 éves kor és az alatt;
- Ifjúságiak, 13 – 18 év;
- Felnőttek – 19 éves kortól

Az adott évben amilyen korosztályhoz tartozik a lovas január 1-én, abban kell versenyeznie egész évben. A szezon során ugyanabban a korcsoportban versenyez.

2. Lovasok indulási feltételei

- a. A bajnokságért induló versenyzőnek a verseny idejére lovas baleset biztosítással kell rendelkeznie.
- b. A versenyzőknek 18 éves korig egy szülő vagy a törvényes gyám írásos hozzájárulása szükséges a rajthoz.

3. Lovas ruházata

- a. A versenyzők ruházata legyen elegáns, szabályos, tiszta és a lovas stílusának megfelelő.
- b. Minden lovasnak lóra szállás pillanatától kezdve háromponton rögzített kobakot kell hordania.
- c. 18 év alatt a versenyzőknek kötelező a gerincvédő használata, felette ajánlott.
- d. Az eredményhirdetésen elegáns lovas öltözetben kell megjeleníteni.
- e. Azok a versenyzők, akik nem felelnek meg ezeknek a követelményeknek, nem indulhatnak!

4. Ló résztvételi feltételei

- a. A lónak lóútlevelemmel és benne a fél éven belüli lóinfluenza oltás igazolásával és éven belüli vérvétellel (fertőző kevésvérűség, takonykór) kell rendelkeznie. Azok a lovak, amelyek nem felelnek meg ezen követelményeknek, nem léphetnek be a versenyterületre!
- b. Huculösvényen olyan ló indulhat, akinek az útlevelemben fajtaként a hucul szerepel.
- c. Lósántaság, vagy egyéb alkalmatlanság (pl.: gyenge kondíció, ápolatlan állat) esetén az állatorvos a bírókkal konzultálva megtagadhatja a versenyen való indulást. Nem versenyezhetnek azok az állatok, amik emberek, vagy más lovak biztonságát veszélyeztetik.
- d. Az 5 hónapnál idősebb vemhes kancák nem vehetnek részt a versenyen. Erről a versenyzőnek kell nyilatkoznia.
- e. A 4. életévét betöltött lóval lehet huculösvény versenyen indulni.

5. Engedélyezett startok száma

- a. Egy lovas egy kategóriában maximum 3 lóval indulhat.
- b. Haladó felnőtt/ifjúsági kategóriában egy ló csak egyszer startolhat, mellette indulhat gyerek haladó, vagy kezdő kategóriában még egy pályát.
- c. Haladó gyerek és kezdő kategóriákban egy ló összesen 5x startolhat, de egy kategóriában maximum 2x mehet (pl.: 2x startolhat felnőtt kezdő, 1x ifjúsági kezdő és 2x gyerek kezdő kategóriában)
- d. Haladó gyerek kategóriában egy ló csak egyszer indulhat

Általános szabályok

6. Kritériumok

- a. Nem használható 75 cm-nél hosszabb pálca.
- b. Tompa sarkantyú használható, de nem lehet 4 cm-nél hosszabb.
- c. Megfelelő állapotú nyereg használata kötelező.
- d. Gyerek és kezdő kategóriákban kötelező a megfelelő kantár és ezekben a kategóriákban feszítőzabla használata nem engedélyezett.
- e. Kikötőszár és segédzár használata a verseny során nem megengedett.
- f. Alkohol és egyéb tudatmódosító szerek hatása alatt a versenyen részt venni nem lehet.
- g. A bírónak joga van bármikor kizárni a lovat és a lovast a verseny bármely pillanatában, ha a ló, vagy a lovasa bárki biztonságát veszélyezteti.

7. Durvaság

- a. Túlzott agresszivitás kizárással büntetendő.
- b. Szigorúan tilos akár a melegítő- és gyakorlópályán, akár a versenypályán, vagy a versenyhelyszínén bárhol a lóval való durva, kegyetlen, embertelen bánásmód, illetve a túlzott pálcahasználat.
- c. Túlzott pálcahasználatnak minősül:
 - i. a lovaglópálca nem használható a versenyző indulatainak levezetésére. Ez mindig túlzott pálcahasználatot eredményez;
 - ii. a lovaglópálca használata a ló fején minden esetben kimeríti a túlzott pálcahasználat fogalmát;
 - iii. A lovat sosem szabad folyamatosan háromnál több alkalommal **állított** pálcával megütni. Ha a ló bőre felszakad, túlzott pálcahasználat esete áll fenn;
 - iv. A lovaglópálca nem használható kizárás után;
- d. Az ilyen eseteket a főbíró kivizsgálja és kizárással bünteti a versenyzőt.

8. Technikai megbeszélés

- a. Állatorvosi felvezetés szabályai
 - i. a lovasnak tiszta felszerelésben kell megjelenie;
 - ii. az állatorvosi felvezetésen sor kerül a ló azonosítására
 - iii. a lovat tisztán, kantárban kell felvezetni (kötőfék nem megengedett); kizárólag csikózáblával
 - iv. minden más felszerelést el kell távolítani (nyerget, ínvédőt...);
 - v. minden sérülést, vágást, sebet az állatorvosnak fel kell jegyeznie
- b. A technikai megbeszélésen a pályaépítő megadja a pontos távolságot, bemutatja a pontos útvonalat a lovasoknak.
- c. A lovak a huculösvény versenyen a bíró által meghatározott sorrendben és időközönként indulnak.
- d. A bíró határozatai ellen az eredmény közzététele után fél óráig van lehetőség óvni. Óvni csak megdönthetetlen bizonyítékok ellenében lehet. Óvási díj 5000 ft, melyet visszakap az illető, ha az óvás helyt állt.

9. Díjazás

- a. A versenyzők első három helyezettje tárgyjutalomban részesül. (pl. emlékplakett, serleg...)
- b. A versenyzők első hat helyezettje egyéb jutalomban részesül. (pl. szalag)

10. Magyar Bajnokság

- a. Magyar bajnokot felnőtt, ifjúsági és gyerek kategóriákban hirdetünk.
- b. A bajnoki pontokat ló-lovas páros gyűjti.
- c. Egy lovas maximum 3 lóval indulhat egy kategóriában.
- d. Amennyiben egy lovas több lóval indul, a bajnokság végső eredménylistáján csak a jobb pontot elért lovával szerepelhet. A döntő kezdetén a versenybíró kijelöli a több pontot elért lovat és azzal kell először teljesítenie a döntő pályáját. Ez a nevezéskor jelezve lesz a lovasnak. A versenyszámban elindulhat több lóval is, de a bajnoki lovával kell először indulnia.
- e. Amennyiben pontegyenlőség áll fenn a bajnokság végén, akkor a döntőn jobb helyezést elért lovas élvez elsőbbséget.
- f. A döntőn és két fordulón kötelező részt venni. Aki minden fordulón részt vesz, annak a döntőn elért eredményét és a 2 legjobb pontszámát veszik számításba.
- g. Az első helyezett 100 pontot kap, a pontok a helyezések számával fordított arányosságban csökkennek. Példa:

1. ford	Helyezés	Pont	2. ford	Helyezés	Pont	3. ford	Helyezés	Pont	4. ford	Helyezés	Pont
Alma	1	100	Dió	1	100	Narancs	1	100	Bors	1	100
Körte	2	99	Banán	2	99	Mandarin	2	99	Citrom	2	99
Citrom	3	98	Citrom	3	98	Dinnye	3	98	Dinnye	3	98
Banán	4	97	Dinnye	4	97	Banán	4	97	Dió	4	97
Dió	5	96				Mangó	5	96	Banán	5	96
Dinnye	6	95				Só	6	95			
Mangó	7	94				Dió	7	94			
Cukor	8	93									
Mandula	9	92									
Mogyoró	10	91									
	1.ford	2.ford	3.ford	Döntő	Pont	MB helyezés					
Citrom	98	98		99	295	I.					
Banán	97	99	97	96	292	IV.					
Dió	96	100	94	97	293	III.					
Dinnye	95	97	98	98	293	II.					

11. Huculösvény kategóriák

- Felnőtt, ifjúsági haladó kategóriában a pálya 16-30 akadályt tartalmazhat, a pályahossz 2500-7000 m.
- Gyerek haladó kategóriában 12-16 akadály van a pályán, a pályahossz 2000-3500 m.
- Kezdő kategóriákban 6-12 akadály van 500-2000 m pályahosszon.

12. Huculösvény általános szabályai

- A pontos pályahosszt, az akadályok sorrendjét és az akadályok helyes leküzdéséhez szükséges pontokat a bíró adja meg a verseny előtti technikai eligazításon, figyelembe véve a terep talajtípusát és az időjárási viszonyokat.
- A pálya útvonala mindig tartalmaz bizonyos számú számozott természetes vagy mesterséges akadályt aminek legalább a 70%-át a lent felsorolt akadálylistából kell választani. Az útvonalért egy kijelölt pályaeépítő felel.
- Az akadályok egymással kombinálhatók. A kombinációkat az akadály száma mellett betűjellel (A, B, C...) kell jelölni.

- d. Minden akadályt az akadály megközelítése és elhagyása oldalán két zászló jelöl, a fehér az akadály bal oldalán és a piros a jobb oldalán. Az akadály számát a jobb oldalra, az akadály elé kell elhelyezni.
- e. Faakadályokon kötelező a lépés, ez alól vannak kivételek, amiket a verseny helyszínén a bíró fog közölni, illetve az előzetes akadálylistán jelölve van. A kötelező lépés szakaszt rúddal kell jelölni.
- f. A pályaútvonalat úgy kell vezetni, hogy legalább egy meredek emelkedést és egy meredek ereszkedést tartalmazzon.
- g. A rajt- és célvonalat jól láthatóan kell jelölni a pályán (bal oldalon fehér, jobb oldalon piros színnel).
- h. Az útvonalat pontosan ki kell jelölni, kétséges helyeken kötelező zászlókat kell elhelyezni. A versenyzőnek a kötelező kapukat a megadott sorrendben kell teljesítenie.
- i. A versenyző a rajtbíró jelzésére indul. Az időt attól a pillanattól mérik, amikor a ló szügyével átlépi a startvonalat, addig a pillanatig, amikor a ló szügyével átlépi a célvonalat.
- j. A versenyzők a bíró által meghatározott időközönként indulnak (a rajtok részletes listáját a verseny kezdete előtt ki kell hirdetni). Abban az esetben, ha a versenyzők ugyanazon akadály előtt találkoznak, az akadály leküzdésében elsőbbséget élvez az a versenyző, aki később indult.
- k. A lovas szabadon választhatja meg a jármódot, kivéve a kötelező jármód szakaszon, ahol hiba esetén mínusz 1 ponttal büntethető.
- l. A pályán utolérés esetén a később induló lovast el kell engedni. Akadály teljesítése közben nem, de azok közt kötelező, ha a lovas ezt nem veszi észre magától, az akadálybíró síppal, szóval jelzi azt, amit kötelező betartani, ellenkező esetben mínusz 1 ponttal büntethető. Várakozás esetén az akadálybíró méri az idejét a várakozó lovasnak, ami a végén az eredményéből le lesz vonva.
- m. Az ugrás magassága nem haladja meg a 70 cm-t.
- n. A kapunak zárhatónak kell lennie. Az akadály akkor tekinthető teljesítettnek, ha a lovas áthaladt rajta és becsukja maga mögött.
- o. A versenypályán 1 héttel a verseny előtt tilos a lovaglás. A versenyre érkező lovasok a kijelölt helyen lovagolhatnak.
- p. Nevezési határidő a verseny előtt 24 órával lezárul.

13. Pontozás

- a. Az akadály helyes, hibátlan leküzdéséért a versenyző 1 pontot kap.
- b. Az akadály helytelen, vagy hibás leküzdéséért a versenyző 0 pontot kap.
- c. Az elért helyezés az összesített pontok számától függ (plusz büntetőpontok levonása).
- d. Abban az esetben, ha két vagy több versenyző ugyanannyi összpontszámmal rendelkezik, a gyorsabb lovas élvez elsőbbséget.

- e. Kötelező jármód szakaszon való hiba mínusz 1 ponttal büntetendő. (három ütemnél több). Ennek tudatos megszegése- időmegtakarítás céljából- mínusz 2 ponttal büntetendő.

14. Akadályhibák

- a. Az útvonalon felállított akadályokat legalább egyszer meg kell próbálni leküzdeni.
- b. Az akadály teljesítése megkezdettnek minősül akkor, ha a ló, vagy lovas hozzáér az akadályhoz (pl.: ha a ló rálép a pallóra, majd visszalép, az akadály teljesítése hibás, további próbálkozás nem lehetséges)
- c. Akadály rombolás esetén (pl.: a kapun úgy ment át a lovas, hogy a fél kaput elmozdította a helyéről, emiatt nem tudta becsukni, akkor az akadály teljesítéséért nem kap pontot)
- d. Ugró akadályoknál kétszeri ellenszegülés után harmadszorra teljesíti a lovas, akkor megkapja a pontot, ha harmadszorra sem, akkor 0 pontot kap és tovább kell mennie.
- e. Az akadály elejét és végét jelző piros-fehér zászlók között kell az akadályt megközelíteni és elhagyni. (Helikopter nevű akadálnál hibának számít, ha nem a kijelölt helyen kezdi meg és fejezi be a rudak átléptetését) Amennyiben a ló felborítja a zászlót tartó léceket, nem kap hibapontot érte.

15. Kizárás

- a. A pályát csak a benevezett lóval lehet teljesíteni, ellenkező esetben kizárással büntethető a lovas.
- b. A lóval való durva bánásmód
- c. A starton nem halad át a lovas, vagy nem haladt át a célon és elhagyta a pályát.
- d. Elektronikus eszközt nem használhat a lovas verseny közben, kivéve fejkamera a kobakra szerelve.
- e. Fizikai külső segítségadás nem lehetséges (kivéve kobak és szemüveg visszaadása, illetve balesetveszély esetén)
- f. Balesetveszély esetén leszállhat, pl.: átnyergelés miatt. Egyéb leszállás és a ló vezetése kizárást von maga után.
- g. Pályatévésztés esetén a lovast ki kell zárni.
- h. A lovas esése, vagy a ló bukása esetén a páros nem folytathatja a versenyt (a ló bukásának az számít, ha a ló lapockája földet ér). Amennyiben több lovon indul a lovas, a következő lovával akkor indulhat, ha a helyszínen lévő mentőnél jelentkezett.
- i. A pályát azonnal el kell hagyni a következő esetekben
 - i. látható lósérülés (sántaság, sebek);
 - ii. lóról való esés, lóval való bukás esetén;
 - iii. bírói utasítás esetén.

AKADÁLYLISTA

1. Híd
2. Száraz árok
3. Sötét alagút (egyik ajtaja részben, vagy egészben nyitott)
4. Alacsony átjáró
5. Nyitható-zárható kapu
6. Verhető ugrás
7. Nem verhető ugrás
8. Ugrás kombináció
9. A széldöntvény (rönkök sokasága összevissza)
10. Függönyös/pokrócos kapu
11. Cikk-cakk pallókból
12. Szűk folyosó
13. Csőbe gurítunk végig egy labdát, a végén elkapjuk és hátraléptetve az eredeti helyre visszateszük.
14. Engedelmességi ugrás
15. Csigá
16. Szlalom
17. Benk felugró
18. Benk leugró
19. Hátraléptetés
20. Labirintus
21. Pók , vagy helikopter (léptessen 4-6 rúdon körbe)
22. Óra (egy kézzel kell körbeléptetni a fekvő rudakon)
23. Háztető, vagy piramis
24. Lovaskocsin végigléptetni vagy rönkön, végén leugró

25. Hordókerülés, rúd kerülés (egy kézzel a rudat fogva megkerüljük a hordót, vagy a rúd végét a földön tartva megyünk egy kört)
26. Sorompó (a rudat felemelni, átlovagolni alatta és visszatenni a helyére)
27. Fatörzsön való átléptetés
28. Vízen átlovaglás
29. Lóról való leszállás, ló körbevezetése a tárgy körül és visszaszállás
30. Szüggyl eltolni a "sorompót"
31. Tárgyak magunkkal húzása
32. Tárgyak magunkkal cipelése
33. Erős hanghatás mellett megállítani a lovat
34. Függőhíd
35. Ingovány (átsétálni egy francia matracon)
36. Szőnyegen, vagy egyéb "furcsa" dolgon való átléptetés
37. Hordó tolás kötélén
38. Karikát felvenni egy bottal
39. Oldalléptetés rúd felett
40. Karikában eleje, vagy hátulja körüli fordulat
41. Dobogón 180, vagy 360 fokban való megfordulás
42. Zászló hordás, azzal ugrás
43. Zörgős dolgokon való átlépés
44. Billenő palló